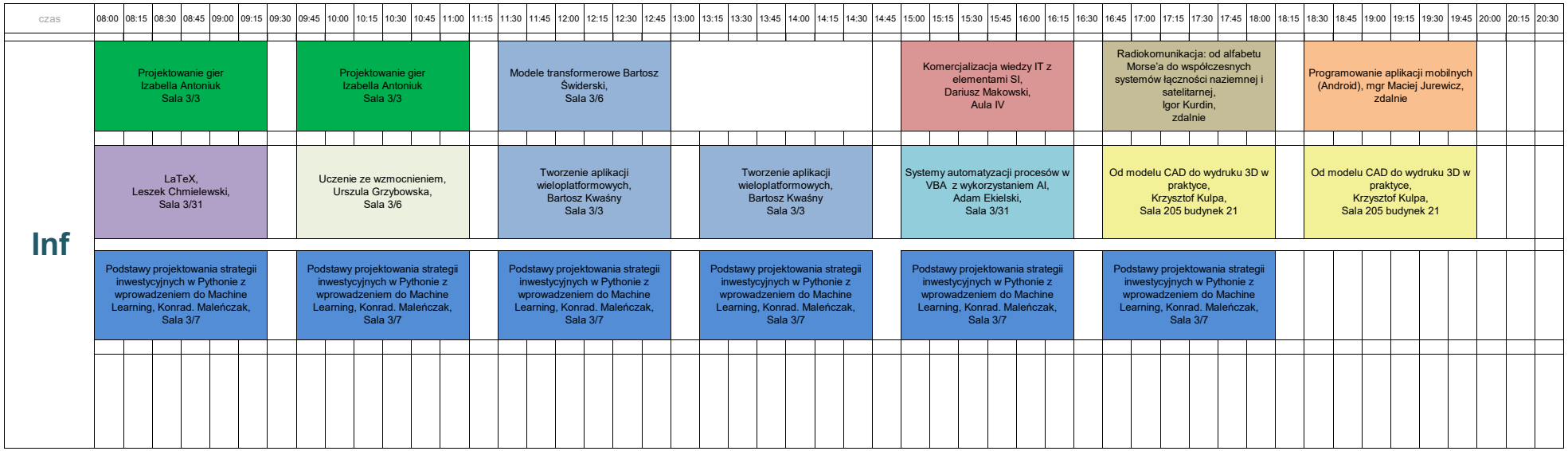
czas
08:00
08:15
08:30
08:45
09:00
09:15
09:30
09:45
10:00
10:15
10:30
10:45
11:00
11:15
11:30
11:45
12:00
12:15
12:30
12:45
13:00
13:15
13:30
13:45
14:00
14:15
14:30
14:45
15:00
15:15
15:30
15:45
16:00
16:15
16:30
16:45
17:00
17:15
17:30
17:45
18:00
18:15
18:30
18:45
19:00
19:15
19:30
19:45
20:00
20:15
20:30
Inf
Projektowanie gier Izabella Antoniuk Sala 3/3
Projektowanie gier Izabella Antoniuk Sala 3/3
Modele transformerowe Bartosz Świderski, Sala 3/6
Komercjalizacja wiedzy IT z elementami SI, Dariusz Makowski, Aula IV
Radiokomunikacja: od alfabetu Morse'a do współczesnych systemów łączności naziemnej i satelitarnej, Igor Kurdin, zdalnie
Programowanie aplikacji mobilnych (Android), mgr Maciej Jurewicz, zdalnie
LaTeX, Leszek Chmielewski, Sala 3/31
Uczenie ze wzmocnieniem, Urszula Grzybowska, Sala 3/6
Tworzenie aplikacji wieloplatformowych, Bartosz Kwaśny Sala 3/3
Tworzenie aplikacji wieloplatformowych, Bartosz Kwaśny Sala 3/3
Systemy automatyzacji procesów w VBA z wykorzystaniem AI, Adam Ekielski, Sala 3/31
Od modelu CAD do wydruku 3D w praktyce, Krzysztof Kulpa, Sala 205 budynek 21
Od modelu CAD do wydruku 3D w praktyce, Krzysztof Kulpa, Sala 205 budynek 21
Podstawy projektowania strategii inwestycyjnych w Pythonie z wprowadzeniem do Machine Learning, Konrad. Maleńczak, Sala 3/7
Podstawy projektowania strategii inwestycyjnych w Pythonie z wprowadzeniem do Machine Learning, Konrad. Maleńczak, Sala 3/7
Podstawy projektowania strategii inwestycyjnych w Pythonie z wprowadzeniem do Machine Learning, Konrad. Maleńczak, Sala 3/7
Podstawy projektowania strategii inwestycyjnych w Pythonie z wprowadzeniem do Machine Learning, Konrad. Maleńczak, Sala 3/7
Podstawy projektowania strategii inwestycyjnych w Pythonie z wprowadzeniem do Machine Learning, Konrad. Maleńczak, Sala 3/7
Podstawy projektowania strategii inwestycyjnych w Pythonie z wprowadzeniem do Machine Learning, Konrad. Maleńczak, Sala 3/7