

Inf Fakultety , Jesień 2026 (środa)

czas	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	Projektowanie gier Izabella Antoniuk Sala 3/3	Projektowanie gier Izabella Antoniuk Sala 3/3			Modele transformerowe Bartosz Świderski, Sala 3/6				Komercjalizacja wiedzy IT z elementami SI, Dariusz Makowski, Aula IV	Radiokomunikacja: od alfabetu Morse'a do współczesnych systemów łączności naziemnej i satelitarnej, Igor Kurdin, zdalnie		Programowanie aplikacji mobilnych (Android), Karol Struniawski, zdalnie	
	LaTeX, Leszek Chmielewski, Sala 3/31	Uczenie ze wzmacnieniem, Urszula Grzybowska, Sala 3/6			Tworzenie aplikacji wieloplatformowych, Bartosz Kwaśny Sala 3/3		Tworzenie aplikacji wieloplatformowych, Bartosz Kwaśny Sala 3/3		Systemy automatyzacji procesów w VBA z wykorzystaniem AI, Adam Ekielski, Sala 3/31	Od modelu CAD do wydruku 3D w praktyce, Krzysztof Kulpa, Sala 205 budynek 21		Od modelu CAD do wydruku 3D w praktyce, Krzysztof Kulpa, Sala 205 budynek 21	
	Podstawy projektowania strategii inwestycyjnych w Pythonie z wprowadzeniem do Machine Learning, Konrad. Maleńczak, Sala 3/7	Podstawy projektowania strategii inwestycyjnych w Pythonie z wprowadzeniem do Machine Learning, Konrad. Maleńczak, Sala 3/7			Podstawy projektowania strategii inwestycyjnych w Pythonie z wprowadzeniem do Machine Learning, Konrad. Maleńczak, Sala 3/7		Podstawy projektowania strategii inwestycyjnych w Pythonie z wprowadzeniem do Machine Learning, Konrad. Maleńczak, Sala 3/7		Podstawy projektowania strategii inwestycyjnych w Pythonie z wprowadzeniem do Machine Learning, Konrad. Maleńczak, Sala 3/7	Podstawy projektowania strategii inwestycyjnych w Pythonie z wprowadzeniem do Machine Learning, Konrad. Maleńczak, Sala 3/7			